

CALCIO GIOCATO: CAMPIONATO CARNICO AMATORI

Stavolta anticipo “di vinars”

La SilTeo si scontra con gli amatori Lauco in una trasferta in casa. Senza montarsi la testa.

I PRIMI 2 PUNTI!

La SilTeo conquista sul suo terreno di gioco due meritatissimi punti

Pagellissime del successo

LE PAGELLE DI CHETTO
di M.P.

Ecco le pagelle della nostra prima vittoria! I voti pian piano scenderanno...quando ci si abitua a buoni rendimenti si inizia a pretendere di più.

Marco 7 Rigore a parte risulta imbattuto da due turni ed un motivo ci sarà. Dimostra una maggiore concentrazione e soprattutto una maggiore calma rispetto al passato; non deve fare particolare interventi ma quando viene chiamato in causa risponde sempre presente.

Tiziano 7.5 Sta diventando una piccola garanzia; Quando gli avversari arrivano dalle sue parti difficilmente passano e, anche in quest'occasione, con la sua inconfondibile corsa e con precise scivolate riesce a recuperare in alcune situazioni disperate in cui ci facciamo trovare con terzini e alti troppo alti.

Riki 7 Come gli “Averna” bevuti la sera prima. Inizia a chiedere il cambio dopo cinque minuti e continua a farlo per tutta la partita; Erik, giustamente, non lo calcola e lui continua a fare, in modo egregio, il suo dovere assumendo un colorito sempre più preoccupante. Al minuto 80 entra in campo la tenda ad ossigeno. PAONAZZO

Mario Silla 7 Qualche sbavatura in più rispetto alle passate apparizioni soprattutto in fase di disimpegno. Conferma, tuttavia, la sua innata disciplina tattica, il suo senso della posizione oltre ad una grinta eccezionale. STDUENTE MODELLO

Jeppè 7 Come dice Giosù ogni tanto dovremmo legarlo al palo... le sue incursioni offensive sono spesso pericolose ma, a volte, si trasformano in un boomerang nel momento in cui perdiamo palla (soprattutto quando fa coppia con Eros che ha la stessa tendenza). Quando tiene la posizione sa contrastare bene gli avversari. STUDENTE INDISCIPLINATO

Fabio 8. In qualsiasi posizione Erick decide di schierarlo dimostra la sua esperienza utile a tutta la squadra. Trasforma il rigore del vantaggio e sfodera un bellissimo tiro dalla distanza cge (putroppo) gli procura un piccolo infortunio e si stampa sul palo. Anche da infortunato (pur non potendo correre) sa dare il suo contributo al gioco della squadra. RIFERIMENTO

Checco 7- Il positivo affollamento a centro del centrocampo e l'assenza di Almir costringono Erik a schierarlo per la seconda volta consecutiva in fascia. Non è il suo ruolo ideale (...bisogna correre...) ma ad ogni modo si sacrifica per il bene della squadra e riesce a dare il suo contributo

Luca 8. Preziosissimo il suo lavoro a centrocampo sia in fase di interruzione che in fase propositiva, anche in questi'occasione (come accade dalle prime amichevoli) assieme a Giovanni rivela il fulcro del nostro gioco.

Giovanni 8- Rispetto alla precedente partita perde qualche pallone in più a centrocampo ma si riscatta con un meritatissimo gol da posizione impossibile.

Moreno 7 (meno due CINQUE) Cura molto bene con precisione e dedizione la fase di filtro a centrocampo resistendo alla sua innata tentazione di portarsi (e restare) in avanti; ci mette molta grinta; evidente il miglioramento anche dal punto di vista fisico (solo due volte in posizione Moreno). RINGHIO

Alberto s.v. La sua giornata inizia in modo inconsueto: si presenta SENZA COCA-COLA (afferma di averla finita) con della semplice FANTA in sostituzione; prosegue in modo ancora più incredibile: entra in un inconsueto ruolo di punta (???) e in pochi minuti sfiora l'assist che pone fine alle nostre sofferenze. Quando si dice farsi trovare pronto...in serata partecipa ai funerali del calcio. IMPARIAMO A SCEGLIERE LE BEVANDE

Giosù 8.5 Nonostante gli innumerevoli guai fisici tiene duro fino alla fine; due sue splendide azioni personali ci procurano il rigore che sblocca il risultato ed il gol del tre a uno ROTTO MA UTILE

Mauro s.v. Nei primi minuti le sue ormai consuete accelerazioni lo portano prima a poter servire un pallone d'oro sui piedi di Gianluca (ma a scegliere la conclusione solitaria) e poi a smarcarsi attendendo il passaggio di Gianluca il quale gli rende pan per focaccia. Rovina tutto restando in modo non consono ad una evidente provocazione di un avversario. La conclusione, ma per altri motivi, potrebbe essere la stessa di Alberto :)

Gianluca 8. Da prima punta si rende pericoloso in più occasioni in particolare quando va a sradicare il pallone dai piedi degli avversari e si presenta a tu per tu con il portiere avversario o quando Giosù gli fornisce un assist al bacio; gli manca il gol; da raffinare l'intesa con Mauro.

ERIK 8. Mette in campo la miglior squadra possibile e gestisce i cambi in modo ottimale senza che la prestazione della squadra ne risenta. Si inventa la mossa di Alberto punta che si rivela vincente. STRATEGIA



Foto: immagini della partita “truccata...e c'è anche chi festeggia (o ci prova, nel caso di uno spassionato Ricky

CARNICO AMATORI: Forse per SilTeo una svolta Senza trucco e senza inganno!

Eccoci finalmente a commentare la nostra prima vera vittoria, un rotondo 3-1 contro l'S.S. Alternativa. Nessuno di noi ha mai pensato che quella ottenuta contro il Bancone all'ultima giornata del campionato scorso fosse catalogabile come vittoria, anche se negli annali in effetti resterà come tale

Le vittorie “vere” però sono un'altra cosa, e non l'abbiamo scoperto certo ieri... anche se l'euforia e l'ebbrezza che hanno salutato la nostra bellissima performance di ieri hanno dato il là all'ennesima serata stile SilTeo, anzi, pur senza raggiungere i picchi alcolici di altre occasioni, la serata di ieri è da registrare probabilmente come la più gradevole di quelle vissute. Finora.

Cominciamo la cronaca. Della piovigginella auspicata da Gus in settimana non c'è traccia. La giornata meteorologicamente è splendida, e soprattutto calda. Ci schieriamo con l'ormai canonico 4-4-2, che ci calza ormai a pennello. Psycho in porta appare concentrato fin dal riscaldamento. La defaillance del Fuma e la costringono Erik ad accentrare Gus; la mancanza di Piero e di Almir invece impongono l'uso di Jeppè a destra. Ric secondo centrale difensivo e Paolo terzino destro completano il reparto difensivo. A centrocampo schieriamo Checco e Giosù sulle fasce, mentre Luca e Giovanni (Urban) agiscono in mezzo. Davanti come al solito ci sono Mauro e Gianluca, con quest'ultimo ad agire più avanti rispetto al compagno di reparto.

Partiamo contrati, anche perché il caldo è opprimente. Sprechiamo qualche pallone di troppo con dei lanci che oggi più che mai dovremmo evitare. Da metà tempo però qualcosa sembra migliorare. Si replica l'azione del primo gol contro i Fiaschetti: verticalizzazione su Gianluca e taglio in diagonale per Mauro che defilato non riesce a concretizzare; Gianluca solo in mezzo all'area si lamenta. Pochi minuti dopo, lo stesso Gianluca sradica un pallone dai piedi di un difensore e si proietta verso la porta avversaria. Il tiro è parato dal portiere, e stavolta è Mauro, trovatosi solo in mezzo all'area, a lamentarsi. Sarà anche per questo (ma fondamentalmente per una scimmia sulla schiena di dimensioni non trascurabili che gli otterrebbe la mente) che pochi minuti dopo Mauro si lascia andare ad un atteggiamento non certo nobile nei confronti di un avversario. L'arbitro ammonisce entrambi, ma Mauro non si calma, anzi, si lascia scappare l'ormai consueto “tumiaccins” con cui etichetta amichevolmente gli avversari di turno quando giocavamo al palazzetto. Siccome non siamo al palazzetto, e siccome stavolta di amichevole in quel “tumiaccins” non c'era molto, Erick lo cambia subito con Fabio, evitando guai peggiori.

Si riprende a giocare, e registriamo così una bella girata di Gianluca, che però non inquadra la porta, e qualche rischio per Psycho, con un diagonale che finisce sull'esterno della rete, ed un paio di situazioni di pericolo che non sfociano in gol.

Alla ripresa presentiamo Eros per Checco. Giosù, partito un po' in sordina perché non in perfette condizioni fisiche, cresce a dismisura. Dopo una discesa sulla sinistra, fornisce una palla geniale a Gianluca, che evidentemente anche sa l'aspettava, perché girando su se stesso evita un difensore e si presenta così a tu per tu con il portiere avversario. Anche in questo caso, però, meglio la preparazione che l'esecuzione: parata del portiere, palla che si impenna, Gianluca ci riprova di testa, ma è stavolta il palo a negargli il gol.

Proprio Gianluca di lì a poco lascia il posto a Moreno. La partita ora è intensa, e noi ci crediamo. Giosù affonda sulla fascia ogni volta che può, ed è una spina nel fianco per i nostri avversari. E' lui infatti a procurare il (giusto) rigore del vantaggio: anticipo sul difensore avversario, che lo spinge con un braccio, mandandolo per le terre. Fabio dal dischetto firma il vantaggio. E' l'inizio della festa. Gli avversari accusano il colpo. Fabio, che dopo l'uscita di Gianluca è diventato prima punta, da 25 metri esplose un destro che si infrange sul palo a 10 centimetri dall'incrocio. Sarebbe stato un gran gol, ma quel che è peggio è che calciando Fabio si è procurato una contrattura. Resterà in campo stringendo i denti per altri 20 minuti, ma la sua disponibilità per venerdì è assai in dubbio.

Non ci facciamo abbatte dall'episodio del palo-infortunio, anzi, alla ripresa del gioco Giovanni si invola sulla fascia e calcia sul secondo palo, regalandosi il 2-0. Il risultato fino a questo momento sarebbe la sintesi più giusta della partita. Manca ancora molto, però, e c'è quindi da soffrire. Anche perché l'arbitro concede un rigore piuttosto generoso ai nostri avversari, per un non fallo di Eros su un avversario. Psycho per poco non fa il miracolo, e quindi ci troviamo sul 2-1. Ora l'equilibrio della partita si è sposta a loro favore, e soffriamo un po' sulle palle inattive. Abbiamo però grossi spazi da sfruttare in contropiede. Una ripartenza però viene fermata dall'arbitro, che espelle il loro numero 10, Valle. Forse poteva anche far finta di non aver sentito, ma tant'è...

Ormai Fabio non ce la fa più, e viene sostituito da Alberto, che mette in moto Giosù, che accendendosi lascia partite un tiro sul primo palo che fissa il risultato sul 3-1. Ormai è fatta, e si aspetta solo il fischio dell'arbitro, che pone fine alla partita senza darci il tempo di far entrare Marchetto, ancora una volta rimasto a secco quanto a minuti giocati, ma che ancora una volta - con Shtieffin - di dimostra un indispensabile coagulante per il gruppo.

Dopo la partita si registrano una splendida atmosfera al chiosco, dove Mauro riscatta la prestazione negativa del campo, riuscendo a vendere un intero fusto di birra (credo che la metà l'abbia comprato lui, ma va benissimo lo stesso!). Salutati gli avversari, che quanto a chiosco (e a dirla tutta non solo) sono stati splendidi, la festa continua al Sautri, tra urla, birre, paste, panna cotta e la consueta allegria di un gruppo davvero splendido. Con la definitiva certezza che - sì, l'importante è stare bene insieme - ma quando si vince è meglio, e viene anche più facile.

Menzione particolare per le immense tifose-dirigenti: vincere è bello, ma con voi sugli spalti lo è di più. Una parola la meritano anche Luca, Fabio e Giovanni, che oltre ad aver segnato tre dei primi quattro gol, si sono inseriti in maniera splendida nel gruppo.

GASPARI

IL SPACHEBALòNs:
Gian denuncia la sparizione di una borraccia. Alberto è uscito dagli spogliatoi particolarmente rigido ma contento...

DAL CAMPO: SilTeo
“Andiamo avanti senza montarci la testa”.
Le idee ed entusiasmo di un giocatore

“Mi associo alla voglia di giocare di Gianluca. Per quanto riguarda la partita di venerdì, spero che Giosù sia recuperato al 100%, ma se gioca e segna come sabato, ci va bene anche così. Mentre Fabio e la sua lieve contrattura non dovrebbe destare grosse preoccupazioni. L'approccio alla gara, deve vedere come nelle ultime due partite, il Silteo molto concentrato e umile. Certo, la vittoria, ed il pareggio, è solo una rete subita (su rigore) nelle ultime due partite, deve darci entusiasmo e fiducia nei nostri mezzi, ma non deve assolutamente e in nessun modo fare sì che si prendano gli avversari sotto gamba. Non guardiamo mai la classifica, pensiamo di avere partite ad eliminazione diretta, e diamo tutto quello che abbiamo. I risultati se devono venire verranno. Non poniamoci obiettivi, se non quello di fare sempre bella figura, divertirsi, essere dei signori in campo e fuori.

Ora dimentichiamo tutto e pensiamo al Lauco. Ogni partita ha la sua storia...”

Pagina 8 URBAN

Le altre partite:

Quello che è successo sugli altri campi:
20/06/2008 Amatori Calcio Lauco - Sclapè Cioos F.c. 1 - 2
21/06/2008 Amatori Calcio Silteo - S.S. L'alternativa 3 - 1
21/06/2008 Ampezzo - Fiaschetti Neri 3 - 2
21/06/2008 Dognese - A.D.M. 3 - 2
21/06/2008 Amatori Calcio Betania - A.C. Calgaretto 3 - 5
23/06/2008 Cesclans - Inter Club Paularo 5 - 0

Il prossimo turno:
27/06/2008 Amatori Calcio Lauco - Amatori Calcio Silteo
28/06/2008 Ampezzo - S.S. L'alternativa
28/06/2008 Dognese - Ac Socchieve
28/06/2008 Inter Club Paularo - A.D.M.
28/06/2008 Sclapè Cioos F.c. - A.C. Calgaretto
30/06/2008 Cesclans - Amatori Calcio Betania

La classifica:
Ampezzo 6
Cesclans 5
Sclapè Cioos F.c. 4
A.C. Calgaretto 4
Fiaschetti Neri 3
Amatori Calcio Silteo 3
Ac Socchieve 3
Amatori Calcio Lauco 2
Dognese 2
Inter Club Paularo 2
Amatori Calcio Betania 1
S.S. L'alternativa 1
A.D.M. 0


HOTEL SAUSTRI